薩爾達的傳説

完全攻略本 中文版

附地上區域及地下迷宮詳圖 各種敵人弱點詳細**介紹**



攻略要點全集



林克以後會………

獨自一人來到神椒大陸的林克,在各山 潤中見到了不可思議的人物,獲得了各種 寶物。

他找到了地下迷宮的入口,和強敵作戰,就在他獲得第一片金三角的瞬間,林克

的身體發出了亮光,突然變到迷宮的入口。

而以後各迷宮又在那兒呢? 在林克的面前,有越來越多的怪物在等著他。

可是,他——解開了神秘大陸所隱藏的 各種謎,並漸漸成長為可以打倒魔王的戰 士了。

二見書房



目 錄

「薩爾達的傳説」地圖索引表4
各區攻略重點
情報專欄:解開地面區域的戰鬪方法和謎6
出發地點的周圍8
架在湖上的橋和第一關地下迷宫10
情報專欄:解開地下迷宮的戰鬪方法和謎12
第一關地下迷宮〈鷹〉的全圖和攻略重點14
東邊的水池與精靈水泉的周圍16
石武士的森林和第二關地下迷宫18
第二關地下迷宮(月)的全國和攻略重點20
遁地妖所住的沙漠地帶······22
西邊的精靈水泉和第三關地下迷宫24
第三關地下迷宮〈萬〉的全圖與攻略重點26
西邊的湖和第四關地下迷宮28
第四關地下迷宮(蛇)的全區30
第四關地下迷宫(蛇)的攻略重點32
海岸線和神秘島34
毒蜘蛛的瀑布和第五關地下迷宫36
第五關地下迷宮(魔)的全體38
第五關地下迷宮〈魔〉的攻略重點40
死山的山麓42

ONTH MEARS AND PRINCE OF THE P

(譯)多年以前,黑腦魔王搶走 才力團的尿溶一勇会三角,並 使廣子公主。魔王將每三角分為 八小片,分別處在八個迷宮中, 以免馬蔣伯人所得。因縣每三 正是他的問星。林克、出強吧! 钱出八片金三角,將它們拼在一 起,把公主與出來吧!

人頭馬所居住的極境44
營曲地區與第六關地下迷宮46
第六關地下迷宮(龍)的全圖48
第六關地下迷宮(龍)的攻略重點50
幽靈守護的填揚
迷魂森林和謎之泉54
第七關地下迷宮〈鬼〉的尋找方法和攻略重點56
沿海道路與東邊的森林58
第八關地下迷宮〈獅〉的尋找方法和攻略重點60
有碼頭的海和奇妙的島62
死山、眼鏡岩的問題64
第九關地下迷宮〈骷髏〉的尋找方法和攻略重點66
「薩爾達的傳説」中敵人
所有的敵人介紹以及攻略重點68
「薩爾達的傳說」中寶物的效果與使用方法76
一覧表:在那裏可以得到實物79
一覧表:以何種實物對付敵人80
神秘和愉快的技巧8、11、22、24、42、46、58、62、65
附錄:地上全圖及一到九關地下迷宮全圖
The same of the sa

「薩爾達的傳説」地圖索引表

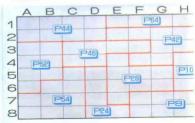
將地面區域分爲128個方格

每個方格表示一個重面,分別以英文字田和數字的組合來表示。看下圖右上的記錄,例如出發地點的方格為 H-B·第1關地下迷宮的万格為H-B·這樣較容易計量 作戰方式,在本書中所指示的每個方格,都是利用這種 紀號表示。

可由畫面的雷達得知現在的位置

本畵將胂秘大陸分為17個區域,配合各特徵來命名 (參照目錄)

遊戲時,豐面左上方將當達,其中的光點就是林克現 在的位置。你可依雷達確認現在的位置,打開該方格所 屬的區域那一頁,如此便可看到此區域的地圖及各種攻 略度數了。



打開現在所處之區域的那一頁開始進攻!

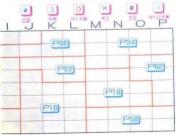
以屬確認會出現的敵人

在地面詳團的方/\$中,有如下的圖示。這表示在那地方 會出現的敵人種類,再翻到「所有的敵人介紹及攻略點」 (參照目錄),確認敵人的特性及弱點,有效地加以攻擊。



使用圖示的寶物,可以找出該方格中的秘密洞口

各方格有關示的實物,使用該實物,可以找到極密和 一,尤其炸彈和脂燭對於發現隨藏的潤口及地下室很有 幫助。(嚴好看一下後面的表格,78到79頁)



解開地面區域的戰鬪方法和謎

取得所有的心以劍的光束來攻擊

林克的心全部是紅色時, 可使用劍的尖端射出的光束 來戰關。光束雖不能連續發



射,但在光束前進中,仍可 用劍攻擊,好好運用劍來消滅敵人。

2 週力鏢有兩種功用 在第1及第2關地下迷宮

所得到的超力鏢, 有兩種使 用方法。①使敵人暫時麻痺 ,能放心,她用劍將人淌滅。



如果林克在敵人麻痺時遭到敵人,也不會受傷。②取得 如果林克在敵人麻痺時遭到敵人,也不會受傷。②取得 敵人的實物。敵人有時被殺後會留下實物,但有無法事 劉,讓時可用絕力緩來取得(用鄭也有相同功用)。

實石、炸彈和心的數量是有限度的

只有擁有 255 個實石,最初也只能携帶 8 個炸彈。可 是適當地運用界限也是一門學問。

如果你已受傷無法射出光束,但並不嚴重時,應先將 所有的敵人除去,再取得它們所留下之紅心。

4 向商人購買寶物時應慎重選擇

向商人購買魔店、藍腊燭、戒指(可以戏輕受傷程度) 憑些高價格的實物時,要選擇責得較便宜的商人,儘量 節俗實石。



在冒險之前所必須了解的問題!

5 用腊燭和炸彈找出隱藏的洞口及地下室

在許多岩壁中有必須用炸彈炸開的神絡烈口,其中有藏著的老婆姜、老爺爺、商人及逃亡的關係。聽藏的四人及避亡的關係。聽藏的四人,與一個人的人類,我們可以用貼鄉的火焰來。有時可以用貼鄉的火焰來,類就後會出現地下數內入口,裏面別騰減的四次數、也藏有腳樣的人物。





6 攻破的關數愈高,移動愈方便

如果在地響中的E-3取得 石武士所藏的神力手獨之後 ,就可以移動D-3、J-5、 J-8、N-2的岩石。移動岩



石後,就會出現地下室的入口,進入之後,可請意地在 上述四個地點中的三個(現象之位置除外)作「空間跳躍」。 此外,在第五關地下迷宫中所得的笛子,吹笛子可叫 叫雕捲風,它可送林克到1至6關地下迷宫的入口,乘 雕捲風肺,林克所朝的方內本同,送達的地點亦不同, 但第七關以後的地下迷宫不同,龍捲風無法送達。

會告訴你秘密的老婆婆

在此会遇見商人



52頁) 創的課題機需是各語作



F B G B

神秘和愉快的技巧一1 — 洞中情况居和以前不一樣/

(中央) (中央)

おいます。 の対応一来・坐在能施 成上的林克會和廻力課

②相继之後,林克會從 能機與上跌下來,此所 林克會例例發光。

回來時再次笛子。 在中央相壁。 林克會內別發光 [註] 使用此方法之後,驗稱黑可述你到第七和第八額地下速宮,但必須付出一般代懷,自己試試着吧/

1 出發地點的周圍

★開始遊戲時,林克會在H 8的方格中出現。向洞中的 老爺爺取得鐵劍之後,就開始冒險吧,



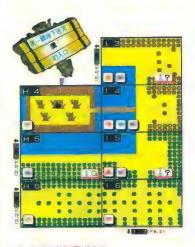
之特殊技巧。



09)

在遗療可得到數位

★ 機械器和炸彈與的泥 號標示 G 老爺 能、B 老婆婆 C - 機係、♀ー fox(現):



1 第一關地下述宮 鷹 的人口 鐵腦和炸彈旁的記號標示: 〇 老爺爺、B 老婆! 、C-雙條、9一級密。





展開地下迷宮的作戰方法和謎

在進入 法宫前所須了解的問題

在迷宮中會遇到許多強敵, 所以應先進入精靈水泉補充 生命力。在進入第二關地下 深宮前, 必須買到藍魔戒(DT使导傷程度減半,參照28 酉),而目迷宮中没奇精靈水 泉,所以要先買生命之水。







解在出入口較不易受傷

地下窄的出入口有五種.

①可順利通過、②有鑰匙才能進入: 透爾種都可以躲在出入口的陰影,使 敵人無法攻擊,不過也無法攻擊敵人

②會突然打開的秘門,分爲將房間内 所有敵人打倒就會打關,和移動石頭 オ會打開・也有的要從別的房間才打 的際。

④ 在騰聲上炸價潤:看來似乎可以較 在河中,其實不行。因為進入河中, 畫面就會移到下一個展問。

⑤地下室的秘密入口,有時被石頭圖 続,有時藏在地板中,將房間内敵人 全部扩倒,移動其中一塊石頭,就可 以打開了。



地下迷宮充滿了強敵和寶物!



在地下迷宫的詳團中,實有許多圖案,這是很要的情報 , 察熟記後來運用。

▼可以取得的實物種類— 各種圖案的意義如下:

















魔法 聖力额 生命之心

通些實物的功用·請參照76到78頁的表。 在圖中所示的實物,都可以確實拿到,不會消失,但有 必無法用回力鏢取得・必須自己去等へ

▼在房間中的圖案標示 有 騰燭標示的房間・表示要用騰 鑑的火烟來照明。有石頭標示 的層間,表示要推某 塊磚塊 · 才能打開秘門, 或秘密通道 的人口。









小心房間内的刺刀石!

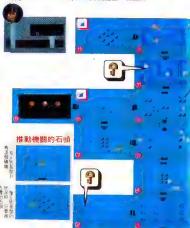




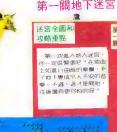


中間。

至先引逐刺,刀石刺向,越刺,刀子回至原位的,刺,刀石刺過來了,理 **時候、趕快跑過去。 緊跑關。**







■在05號兩間實育的 Frib.現 * 打倒敵人科

標示記號解說

上拾獲的實物

* 1分比數 4 期 全价推出 司

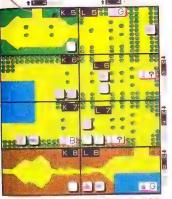


在這裏有商人



211

3 東邊的水池和精靈水泉的周圍 ★在溫區域內有許多奇妙的,地方,如果你 已取得了她儿 計雜,那麼學可在。 与和 四 器 推動石線,進入地下壁便可作了空 問餘鍵。



★臘燭和炸彈旁的記號標...

在眼睛 人名

、C 蟹怪、, 秘密, 商 商人



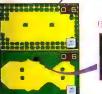


4 石武士的森林和第二關地下迷宮

週園區域的森林有幻迷域脚,還好記熟地 形再行動。至應都充滿了藍色鐵修,是不可 忽視的鐵髓。○ 5和○ 6是盡頭了,所 以心須賴路而行,在N 4和○ 5處,有 隨藏的鐵修會遂你實石,不用客氣,這是糟 物。

隱藏的聲怪(送你10個寶石)





「這裏有商人

職機和炸彈旁的記號標示・・・ G 老船齢 B = 老婆婆 、C 解解、9 = 秘密、商 商人



第二關地下迷宮

月

迷宮全圖和 攻略重點

★ 在本關中有許多電蛇 ・ 第一次見到時,會突 然來襲,但没想到遇麼 弱,非常容易此,便可 過寶物。



* 19 11 第7 × 110

14。後日、蘇物



「 師表出現 (・ 只要将到 で・数人會静止・林売成 个不死之后。



但只有還地妖不會静止 市舎倒入かか。



⁴ 如果飛天花**療**表空中

止, 那麼變因剩不到, 而

無法將之消滅。

ЈЗ

神秘和愉快的技巧-3-





7 迷宮中的老爺爺,會告 4 價級的老爺爺會名左右 斯林克重要的植栽,但如 的火焰,射出光束来攻撃 果給他一向..... 林克,可柏啊!

腿燭和炸彈旁的記號標示 G 老爺爺、B-老婆婆 、C. 蟹塚、9: 秘郷。

5 遁地妖所住的沙漠地帶

在为境中,什麼也沒有,所以最好選是別 走這條路 但想到東北方,這却是「條捷徑 。」3和K-4的通地妖和飛天花曉之組合最 實書。但有一種不和飛天花曉在戰也可以消 遊散人的方法,看下團即可了解。



飛天花魔變成遁地妖?



介 消滅最弱的紅蓋地灰 ,然後跑到隔壁去。



今再節回來・發現紅道 地妖概舌で、而飛天花 離却減少で



① 如此來已幾次, 飛天花騰全解決掉,最後 再消滅藍圈地妖即可。



AMARARA TARAKARA

可數「有工術充生性」(積整下层 ・在初度整体攻撃、後・上20~1、人 電 番、

神秘和愉快的技巧-4-

1 在精靈水泉吹笛子,半魚人會出現/

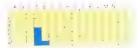
Haladada dagadada

少在精靈水原乘能搭風 的瞬間,半魚人會出現 ,很奇妙吧。 利用龍捲風可使林克 變成無敵

TO THE PARTY OF TH

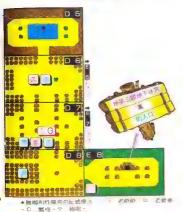
Maria Language Control of the Contro

24



6 西邊的精靈水泉和第一關地下述宮

★接近第 關助下述告後,紅 骶后關係就 更多,但附近有結查水泉可補充生命刀。在 D /關係有名動能,但是是個際。眼的老爺 爺,所以實足引去的班。



強敵鐵甲武士出現!



☆ 不在乎正面的攻擊 ,以往的攻擊方法都 無效。



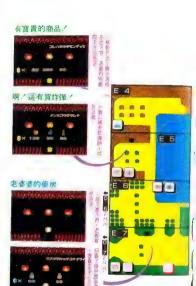
提到,但要注意它會 突然回讀。



企其實用炸彈也有效 ,但在蠟風以外就不 行了。









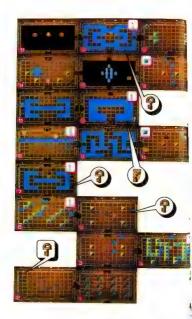
第四期地下走图

7 西邊的湖和第四關地下迷宮

★週區減是萬物地帶,在此可實到 點離末,也可賣到炸彈,同時在E 一个的老婆婆。會出售生命之水,程 快收集實石吧/若要到第四聯地下 迷空零用木筏。



- ★嚴燭和炸彈旁的配號標示· G = 老爺爺、B = 老婆婆
- 、C-蟹怪、P-穆密、鹿-商人。





擊倒跳魔的方法。



在黑暗的房間要用臘燭!



極其不

有地圖的房間要從⑪號進入!



· 连是 9號房間 · 旭田 線匙網門·但



力線系

1 從与號房間會接上1 支鑰匙・岩炎 * 数房間 進入・不用締教便可訳

小心吸盤怪的攻撃/



:被吸盤性护型, 魔 值曹被吃掉, 名被吸 注, 程快用金,刺心,求 脱困。



吸盤性和數數在(*a 两_ 炉)的, 海中 fr 學作解學夫

雙的展開中,先到級 觀的吸盤性變成了段 較明的,數器、馬至,第一條、這樣就簡單的能

第四關地下迷宮

(蛇

可不用管置裏的大額怪



で、在石劃が機場が折割就 多味 子

→ 没願示在地圖上的隱藏房間!



下落語。 水水部門 15000 水墨 高 - 3 分極端域 4

● 老爺爺説的謎是



が 大きな からい から かん な 注張 に駆送する

申守護金二角的是多頭龍/



攻略重點

★在本關可關學的取得 實物 一梯子。也有不必 和吸盤怪戰翻的方法(記載於左頁),從到大 輕怪也只要遜走就好了 明題節記,自嚴後的多 預難而記。

以影響。實質

₩, <

0 0 0 0 0 0 0

€ 6



到島的方法



8 海岸線和神秘島

在飛天花癱飛翔的海灣,有老 爺爺及給林克身分證明書,也有 開賭場的老爺爺·也有秘道的入 门。在紳秘島會遇到送給林克100 個質石的蟹怪・遮個區域的變化 很大,也很有趣。



瞎撞要添可而 止職 /





· 老爺爺 〕 达林克鹏 - 門 ' 解 · 布亚墨

辦·要不要就看你自 了選好,要是筷子。 - DEED -

能缓和炸弹旁的記號模示 · G = 老爺 酷、日-老婆婆、C 整修、P 秘密。



在此可得銀劍 /





Y在過去:要有5額と、各、章如子/有子信殺婦力的 能能就會把銀劍交給林克。 銀劍給林克泰到手,員是如 虎添寶。

企 在這裏使用炸彈。可以見到老婆婆,付給她 、種價格中的種,她 會告訴你重要情報,不 過來數項學很實。













★在第五關迷宮前的K-2方格、是 個迷魂陣·通過的方法必需向老婆 麥請教,不過錢給的不夠,她可不 會說的哦!

63 (E) (E) (E) 53 EB m er er

诵渦L-2的迷魂陣到第五關的方法

10 40 額 DO CO 130

älle 勘

在過途處障中、除了向左 ン外・同任何方向参考です 原位・伊如果円と

1的上走4回、8 特別 奇妙的原律・第五開地下送 宫的人口: 終於學現在關係

★騰燭和炸彈旁的記號標示 、C ~ 艦程、?極密。



39

第五關地下迷宮

述宮全圖



● 取得笛子的路好遠哦!



使い - 24 人で - 14 人で -

工度 由于多种原因自工度 由于多种原因自

終於可携帶12個炸彈了/

■有没有生命之水和實石? 在取得笛子之前,要和藍鑑 日本,在取得笛子之前,要和藍鑑 之水是絕對響致的。此外, 在母母號門問要付出去數 石,選些都要事先準備好之



祖堂 ・ で 強い

● 携帶寶物的木乃伊





笛子才能消滅獨眼巨輪









• 橋報的意思是什麽 ♡





、在於姚州和 《新中》、 国体的《新西·斯里》、中 學接到兩十四學是一個影響在前 多十四一個學起一時也的終 ,對歷歷中也不同 為新國的。也不

● 首領是獨眼巨輪 /



· 放發斯 海林

神秘和愉快的技巧-5-







1,点下嘴出火焰, 再衝向火焰。

②碰到火焰的林克 會向後彈夫。

(3)如此多就够办。 就可到達後面了。







产婆婆合拍假社会

あらe 機會・私 - 向着を前爺・B

上· 林克也檢定藥 房的老闆了了









A B C D E F , H ... K L M N O P ,

io 死山的山麓

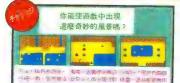
在遮區域内,想通過都很困難,因為在 G 2和日 2會不斷地崩落岩石,沒有端子 也無法通過一2、3、同時有很得強敵,上 H 2的特向左,有更多的人頭馬1氣氛 十分影響。











★融燭和炸彈旁的記號標示 G 老爺爺、B 老婆婆、C 一蟹怪、 P - 極密, 應 - 商人。

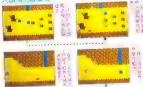


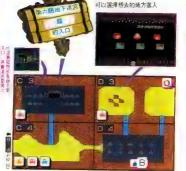
11人頭馬所居住的秘境

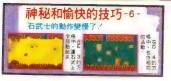
★神秘大陸的西北區域。 查賽有許多神秘的 網穴,而且人頭馬也很多,因此很難通行, 如果不想進入神秘網穴,那麼遭難開的好。













12彎曲地區與第六關地下迷宮

到E-3的方格中,取得神力手繼後,就 可移動4處告石進入地下室,可作空間跳 羅:不必每次都走那數遠路。在這區域你 將可進第六騙地下迷宮了。

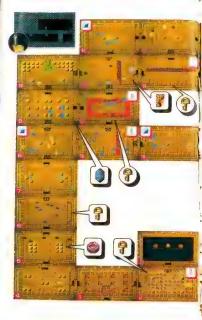


在此可以得到神力手獨



SAN STORE ST

- ↑ 讓右上方的石武士移動 • 就會現出神力手觸了。





米宮全圖

* 本願的結構營曲複雜 ,不看地圖是很難通過 千萬別為 9 國捷徑・而從⑤號房 間自接跑到的號房間, 通過秘道進回號房間· 三樣就拿不到魔杖



注意巫師的咒文/



	美田町	-
r	然班色	
F	器マエ	
ı	整度的	
ı	99 N W	r
г	古、空	
ı	× ×	Į,
	239 SE	
۰	養器	

安田電后は乾折











: 12 難台

吸盤怪變身! 這樣就可簡單地消滅了!



在事が展開報を 吸盤样、出去再回去



1、時用 :號及20世界



一切一切存出 多號 **塔間、也可用此考去** 便可能的明整性。









第六關地下迷宮

音草

• 老爺爺的精報是



下述實的人口,不用卷、後面會 說的

■三個頭的多頭龍出現了!



最後是獨眼巨蟹/



在《號原間者錄錄、説出了獨銀戶報的剪點》



影: 1 你撒腾时,用 多射下機次就口

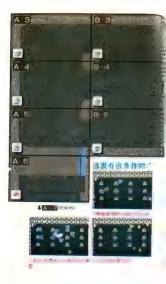
攻略重點

在這一關裏頭有許多 巫師,但可取得日鈕或 韶中,最貝威力的輕好 。最後的敵人是瓚眼巨 蟹,乍雷之下,以為是 不死之身,其實,一下 了就解決了,巫師反而 比它選攜書

可取得的實物







13 幽靈守護的墳場

★ 遺場是由地面上敵人中最強的幽痿所守護 署,此處的地形都很相似,不易辨別。一位 到墓碑, 幽靈的分身就會出現, 它是殺不死 的,要消滅本體才行 最好是生命力達到某 一程度再來這個閱載。

學到武器威力最強的魔命。?/



幽震的分身是無敵的!



- 夏火 徳様 海帯 ・砂 AT製做 NA 中中省受傷 19 円成 11 円 11 回答 /

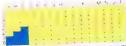


· 个 人以製 內於田 就象で即、下記中で 、、 名 を 姿物ないた 人機

- 機獨和炸彈旁的記號標示 C-頻停 · 稳度
- 3 老前前、6 老婆婆







14迷魂森林和謎之界

B 5万格中森林是個迷塊陣 · 進去容易出來難。而C 5的 謎之家就是第七鴨地下迷宮的 人口,至於進入的方法,下員 將會告訴你。









老爺爺·B 老

、C= 蟹怪、?。秘密。

第七關的入口在謎之泉!



- *根據第六關地下迷宮中,老爺爺所說的橋報,在 C 5的謎之泉,取出笛子來吹奏一番吧,/你將會看 到.十分奇妙的暴棄哦!
- 在第七關地下深室中生現了許多巨大的敵人/



低小輪、再 地加以 内域 82 P 7



吹笛赞使它分裂成 個 同時出現 雙環甲 《新島也出現了 不過 數 分別體它做炸彈就過 點也不廣密,用任 107 3年 255 85 石 600

老爺爺出現了兩次



100 1 個





第七關地下迷宮

尋找方法和攻略重點

★ 到第七關她下迷宫,只 ,何兄還有那麼多的神秘 / 至於 法宫的全屬可參閱

%面的附録。

可取得的實物





- 11 . 4F(1)

守門的牛頭妖喜歡什麼呢?





● 奇怪的匹字型石頭排列 /



排中間的石油、金牛提标市場。









15沿海道路與東邊的森林

東邊森林的陶密是個難關,但此處藏有最後一片金二角的第八關地下迷宮,應該是在N 7才對,到底藏在那邊空別急,看下頁吧

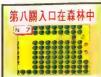




ŀ



騰爛和炸彈旁的記號標示 G 碁蔵数、B 老婆婆、C= 蟹経 9= 秘密。



*利用脓疱的火焰,将檫在路中 的树螺旋, 你将看到第八脑地下 米宮的入口。

兩個秘密情報



91 1 88 15 10 38

也脱第", 關地下途宮 **百銀節,是最後決定性** 中国动

配台戦田は↑所守護的総門



整、 1 型 1 作业器 四部 老、营省等形型 位第4章

報告 化低水源下户

1 名頭性病們虧價: NB ,据下子放体的好走中

● 把鐵田武士變成大且怪./



只要用肌膏將大耳径殺光。 至隔壁去,再回來時,鐵甲式 士都變成大百怪了,只要禹阳 両離就解決マノ



第八關地下迷宮

獅

●到處有超強的敵人



事實石的機會只有 次







"松野村" "时间是如何用。 直性質如故事

导找方法與攻略重點 ★在N-7方格中,藏有 第、\關地下迷宫的人。 - 進入之後,將和一連 電外強敵作戦,如大勢 怪 名頭龍等,但有兩 **咱赛物到手,至於全圈** 請參閱後面的附錄

可取得的實物



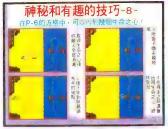












[註] 有事<mark>破</mark>機片無法這種技巧・有時度を多欠れる推繳績 玩・要特別注意?

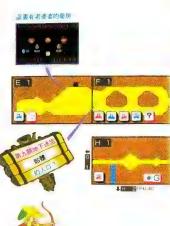


有碼頭的海和奇妙的島



大方的老面質







★ 謝繼和炸彈質的記號標/A G 老爺爺 日= 老婆婆 ○ 蟹怪 秘密

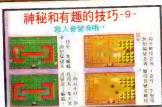


17死山和眼鏡岩的周圍

G 1

17先山本取城右の7周間 終於到進死山イノ已經拼成 整金 - 角、並目瀬倉16顆池的 林克、等著性命之水、來到了 第九陽地トオ写、前雄吧了魔 十九公士正秀著你了了





第九關的入口在眼鏡岩 /





* 地下迷宫的老爺爺說。第九臟地下迷宫的入口在 眼鏡岩,你只要把左邊眼鏡岩下方炸開,就會出現

● 如果全一角没有全部

得到就進入的話…… • 眸呀 / 温序 多秘密通道







2 to for ear man man 1480 之前的智力与主,是"这一想化

新虫類的巨大強敵

秘密情報



第九關地下迷宮

最後是與魔 E的







et of special sections ・音響ながはます。

m . 6.





子, 關州, 注章, 子师 看白烟声等, 累白 债款 全局前,直路結長複雜。 · 与 + 容易通過 · 更何 元 表看性子從中見過20年1本 は行み出共・九南下の町 Of 11 24 7 1



PK.

. 介紹及功略電點

■地 上 篇



會吐出岩石的怪難魚









- * 紅與藍的生命力是相 同的,但紅色動作製快 而日無法預知其動向
- · 最好在遠處以廻力課 和劍的光束來攻擊。



商係(系





響怪:會用長矛攻擊的森林妖怪

* 章 著 長 矛 的 模 模 好 俊 很可怕,但用盾就可以 **邦**它的 多增用。 縣 色的 生命力較強・旧可以用 四力觀將它定住,再標 慢炮收拾它。



95 to 183



半角人: 會自水中探頭出來攻擊

- * 會偷偷地從水中探出 簡來・再以光束攻撃林 克・須用魔盾才能抵標
- , 而曰: 不用创速續攻 整頭次・才能將它消滅
 - 所以用類或錫劍較育 故里。



所有的敵人介紹和攻略重點



通地妖:在沙漠中神出鬼烈的妖怪

*它居住在为中,真面目不明。曾自小中突然 自不明。曾自小中突然 包以四勒沙中。在得到實 物 概表後,曾自己 從小中包出學上不動。 截地映的生命刀很 都,要發別上發 ,數學所上數





敵人特性一目了然的指示記號

生命力 ふき的數量来表示 ・要用概然則數 / 発欠才能 消滅。但若考達有為的計號 時・表示是用級能刺的次數 双擊力 表示受到那人碰撞 或武器双擊的,林克而減少 的生命刀,但若有兩指記號 時,表示在藍魔戒尿進下的 試足

級人的模樣"有時類色智 不濟楚·要小心類別



新人的名称 对上部人的名称及新色 内的温度就是"半角人"。 才能抵信敵,予以擊 但名為X記號時 就表」中稱否內無法 抵標

所有的敵人介紹和攻略重點



飛天花魔 會在空中飛舞阻權林克去路的花妖 *碰到旋轉的花瓣,林克

*個到於時間的 會受傷,而林克的攻擊無 效,只有趋它在地上停留 休息時,才能攻擊到它。





石武士: 磁到就活動的武士石像。

*一战到它就會四處養走 ,若由下方碰它,遵會受 傷呢,有時其下万藏有地 下零的入口或實物,但將 它發死也不會留下實物。





人預馬: 死山的守護者。 * 地面上的歉人中攻擊力 最強者。劍所射出的光束 · 殺婦力即強,要用魔盾 抵檔再職觸。





幽靈: 地面上生命力最強的數人。

* 碰到繼續所守護的墓碑 ·就會出現它的分身,而 且無法發死分身,所以最 好別碰到墓碑。





落岩: _图—組的艰落下來。 *無法攻擊只能驗證,會 自死山上遐落下來,每3 個成一組。先蘇在畫面的

自死山上渡落下來,母3 個成一組。先裝在畫面的 一邊,然後趁其間斷的時間,得快通過。





親球 . 可用超力源级外的圆形妖怪。 *生命力復弱,可以用题

刀翻殺死・但移動方式很 特別,後,氣,幾平不會 留下任何實物。



軟怪 會分製成兩個鋼球。 *田鑑的亚酸螺皮壁,會 分裂成兩個鋼球·最好用 嘴密以上攻擊力的武器。 如銀劍等級有效。





鎮幅 在周爾不斷飛線,令人因優。 * 可以用級力額 均級、平 常會四處亂飛。但也會停 下來休息,不論何時皆可 田與力震殺死





沈魔、會分發成兩隻舞蹈的惡魔。 *不使用魔劍無去一次就 消滅它,使用其它的武器 · 都會分裂成兩隻蝙蝠。





骷髏人 並不很強的揮劍骷髏。 *它的双手拿著長勁,有 時也意射出型元・相並不 很强 · 有斯也會透過其身 權獨到論監或指南針。





*使用劍允、炸彈 類等 双擊最效,但攻擊其身體 是無效的・必須攻撃其頭 RATT "



所有的敵人介紹和攻略重點



牛頭妖 ・ 會用超力課攻撃 ・ 舎用超力課攻撃林克・ 可以放 ・ 塊肉・ 譲它門牌 成 ・ 職権者を・ 、 然後再予 込 攻撃。





怪手 外形就是雙巨大的手。 *當林克站在嘈邊時,它 就相悄地自獨出現,若不 幸被它抓到,就會被送到 ※當入口處。





毒蛇, 動作展快的妖怪。 ★當林克和它的位置成直 線符, 會突然衛上來咬一 □,但動作單調,只要冗 週標點都不難消滅了。

時,快速通過,





利刀石: 會突然夾擊林克的路井。 * 和來時很快、但回去很 慢、無法破壞,所以可夠 探頭更觸回,髮; 四去

To a Free



魔石像 無法破壞的自動攻擊裝置。

* 會吐出光東來攻擊林克 ,雖可用魔情抵標却無法 破壞它,所以只能逃走或 喚錯了。





本乃伊;動作選與的果妖怪。 *以身體作爲武器,從到 便需受靈傷,不過動作選 刻,一學了一點就不難 對()。



所有的敵人介紹和攻略重點



所有的敵人介紹和攻略重點



大蜈蚣 動作快速 日生命力強。

*動作快的令人害怕, 但用魔杖双擊最負效, 先除去身體,再消滅頭 原。





巫師 用咒文攻擊的惡

履使者。 * 避力讓及魔权皆無效。

用麻晒抵檔咒文,再迅速 地用劍刺死它。





大耳怪: 長名大耳朵的角榴妖怪。 * 频道 频用包 去取擊它的

人最笨/只要打開麥克馬 ,大風緊繫、硬切一下子 除掉所有的大耳怪。

大田寺



吸盤怪:喜歌吃鼻唇的討厭像伙。

*外型看起來十分的吸心,若不慎被它給吸住了, 你那實實的應點可就要報 銷了。所以,最好是站在 通達,用應权或劍光來消





獨眼巨響:

港它。

魔插也檔不住他的攻擊。 *不但無法檔住它的攻擊,就 連武服也傷不了它,只有趁它 透彌跟鵬時,對著那唯一的踢 點 影 影勝,多似幾例才行。



诟右的酚人介绍



八 眼妖 會扁戏飛行攻擊的軍服妖怪

*以首領與中心·有 、每眼睛成圓形繞著它飛,所 以只有, 公地羅近護路, 用劍猛氣, 等到8隻服績 **尚**光了,才能除去首 德。





辐射巨輪: 般攻擊法無效的巨大妖怪。

* 以任何 武器双琴都集被,只有吹笛子使它慢 小才 建双黎 · 但有新會變成 _ 售 」 籍 · 而變 . 後的動作 十分快速·要小小3 #1T 0





多語雜: 有2到4個團的妖職。

* 确思唯 的影點、扫破砍下的頭、不但是不死之 身。而且最會到處飛舞地用光束来攻擊林克,而且 無法以殘酒抵燼。所以嚴好是一口氣把所荷的 99都砍下, 点絕後患。





加展、安想征服世界的大魔王。

* 大魔王住在第九騎炮下迷宫,它最帕金 _角和銀 意,所以必須先取得銀幣,才能加ビ挑戰。它會同 形起來用光東來攻撃・而且無法用離后撤往・只有 勇敢地向光中的源





荏圃達的俥説 中寶物的効果與使用方法

#I L

可使1個樂 白的い図復 10年1 4 . 多 生是的人技 落的,有時 A 商向面的 (1) 至(1)

, 精聚

1 00 AP 白的心间復 成紅色,偶 開音由敵人 建得到 + 但 BIRAN

寶石 |

探测科大路 的辩、十分 者用・可以 它表面到此 级和婚姻。 但器多口修 編者225個

- 55

層法之等, 是在地下述 定作事 的心 無品, 城下 文,可编的 有的心臟窟 紅色。





身份證

是一强證明林克身份的 信・有了它之後・才能

育到生命之水。 鐵船

在出發地點的洞穴中。 向老爺新要來的是最基 本的作歌武器,具有1 价级值力

勃胶下签的酸人有效。 **皇拳去下 塊肉 它們** 計算機成一份的消費の * 集中較易出減

並林克有5個心之後。 向K 1 密的老新新要中。 具有组粉像力、是更有 力的武器

生命2元

多半是在冰 室中取得, 有研老额前 也審送給林 京: 得到之 \$10 oT (6.6 k 克的心增加 -490

确表

18 W 18 18 W 死的敵人身 上舞到。可 使大部份的 飲人施止。 **可料发展的** 時成為不死 28

監督石 是普通官石

87.5 信信値 有8540亿 MA WITH ,有時存弃 SCHINY THE

性を受き

較招奪的生 命之水,可 使用雨水 常唱了一次 以後・音楽 **郑融色的性** 命之水



公取很、有 4倍的殺傷 力、显示线 的政绩

是'雅 耐い 田本 他

敵人病極, 坡取很審物 在第 經 地下进宫中 粉茶生咖啡 後可得。

ME 599

可用条件死 **数** 人 · 可如此 50346 SEAL JO 穴, 可由離 1 能 衛 1 職 見得到,器 多可接帶15 400

気角験感

可以密亮集略的房間。 田李恒茶蔚人。底切16 質子は徐可 植木髓出植密洞穴、但 - 直使用。 但射出 枝

便心 何窟 医色雕4 石, 其脏力 和微水管绿色

可向藏在胡启附近的商 人隣得,有了它、将可 使林克波顿 - 学的受傷

個書面只能使用 次

在蒸丸臟地下逐宮中取 2. 得到它之後,將可 倭學傳程度減輕至四分

・事物使用多次 夏英魔戒

福,功能和藍色騰燭相 四、相可在四 电前中

利性監視 3 在第十期份下,本实中取 95 au -

下米滨中的 得,功能和 新通图力排 相同 · 他可 射到更添的

在架 脚地 下途宫中取 總 组存未 質的心的無 **法使用,**是

的自物之 銀幣

在能力额地 下冰点中放 得·和 般 部部相同 但它是唯 可擊倒大廠 王的貨物

2017 可辖往太多 動物人的功力 整十十分争

歪,穿着此 中的又需品 可向商人 底蹟得

J-20, 50 to

粉矿大脑干

國生物

有了它之後 . #EGB (716) 他方的岩石 主節:此入 161'56'00 CO PER 1472、中華 在自主的石 武士麻下

雅在年 期 地下途宫中 · 可以奉生 它, 應用到 SE . 表 61.50 秘息機

J682]

藏在第六期 姚下冰凉, 威力和銀筋 相同, 可制 田强力咒文 的衝皮擊。

(温泉)

在迷室中: 可用包打開 銀幣的門。 可向商人質 • 也可由述 ,常中得到。



地圖

每個迷宮都有 張地區 , 密保它之後, 可將逐 宮的構造, 蹲小於書面 的左七方。

路上加牌的点星金、角

在第 期到第八颗的地下述密·各藏有 小片 金"角,收集滿台片之後,才能進入猶九關地 下途室。向太廢下加農採裝

由党計

業而方上方

在每個迷宮中,都有一

例指南針,得到之後,

念 角的位置會顯示在

部子

報在第五期 地下迷密中 可職來能 探压、和使 布服巨輪學

様子

基在集四期 杨下米全由 · pT.# .6310 看的水溝, 尤其在地下 多宫中景棒 重要的

類經

可加强的模块 的能力。你 它和出籍有 头组87函数 水 磁水缸 八朝地下述 80中

居住籍批

可無認次地 使用,其上 建有彩色的 裝飾 可在 78. 八 532 1 在下 水定中很到

一覧表

在那裏可以得到寶物

11	77	þ	2	₹	7		~	13	†	E 1)]	=1,	T1:	"		
取得的場所	在地下冰宫中可取得之身物							43 2	10	ŀ	1 4			其他		
	75	19	52	22	22	3	24°	4	12	F .8	*	×	*	45		
	1	2	3	4	5	6	7	8		20	を	老婆	人	孙		
	RE		思	133			100	朝	91		ř	\$		的敵		
解物をい	1		i	í	i		٠							X		
PI.	m		Г		1	1		1		15	П				精靈水泉	
4 0."				1	i										在6.6有器	
M型			1	1					1	Ш	1	ļ.				
研究			п						1							
資化		۱	1	н			1	ļ.		1				1	進作的整理	
生ないか																
鲁十 ,作同書		ı	1	1		1	į.				1			1		
(PF)										ll .						
施、卡模		1	т		1			1		1)	Į.	ļ	1	1		
現化		l								1						
图 1 16	C		1	ļ.	н	1				1	1		1			
魔術 150				ш						Ш						
竹份		۱			1	t	1		1	U.	L			1		
马		1								1				1		
滑	1	П	1			1		1		11	1	1	1			
經濟	1					,					i					
配が続き		1		+	1	П	1	1	L	11	1	L	1	1		
\$[使柳瑶		L	1	1						П	1	2	ı	1		
整在場場	1	1		н	1	1	t	1	1	ш	1	1		1		
紅色質板	1	L			1					Н				1		Б
柿力手领		1	1	1		ш	1	3		1	1	ļ	1	1	在1-14 乙武士	-
笛子		ı				1		1		ш	1	1	1	1		
体视		1	н	-	H	ч	1	т	3	1	1	1	U	1		
# 子	L	1							La		à.	Acres	41		1 20 60	٠
160 to 3	ш	ŧ	1	۰	ï	1	2]	1	13	4	1	P	7			
NO.					1	1		i			,	1	lo	1	1	
多面是是	-	1			-	1	1	4	1	1	75	1	+C		N. Labour	
赛 解 16 2			-								,	1	ī			
tea.	10	710	337	1	1	1	1		1	1	1	1	1	-		
動性質	1			~ 1		-1			4	Ш	1	1	1	1		
金角	15	214	216	716	210	11	> .	716	4.		1.	1	٠.			J

一覧表

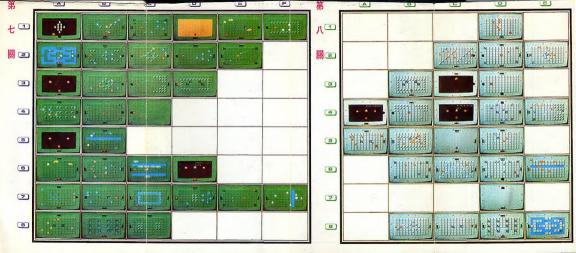
以何種寶物對付敵人!

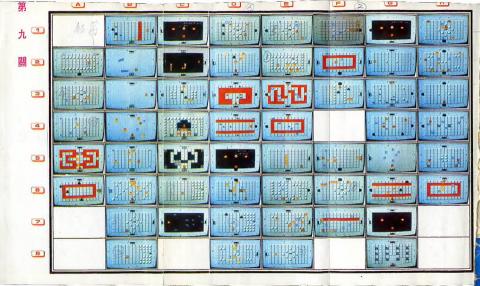
	以1	미선	里賀	[40.	到	וניו	列义ノ	~ 2		
ĺ	資物名稱 敵人種類	劍	炸彈	過力課	推纲	肉	弓箭	雅权	小斯	幾何
ŀ	審蛛蜘	0	0	0	0	×	0	0	/	
Į	華魚)			0		
1	通地妖	0	0	0	0	×	0	0	1	
Ì	飛天花廠				0	•		0		
Ì	Mit i	0	0	0	0	0	0	0	0	
ı	石武士				0					
ı	幽窟	0	0	0	0	×	0	0	/	
1	人頭馬				-	- 3.	~-			
ı	半角人	0	0	0	0	×	0	0	×	
ı	等石	×			×		^	- 1		
ı	4848	0	0	0	0	X	0	0	/	
ı	骷髏人					4				
ŀ	翻球	0	0	0	0	×	0	0	1/	
١	牛頭妖		12	0			1	_		
ı	侵手	0	0	0	0	×	O.	0		
ı	猫角數			X	×	*			1	
ı	高蛇	0	0	2	0	×	0	0	1	
J	大蚯蚓	1		×		- >		×	1	
	幾甲歐	*	0	×	×	×	×	×	1	-
ı	軟怪	-		- /-		×	×	0	1	
	領甲武士	0	0	X	×	X	_ ^	10	1	
	大剪怪		-	0	0	iò	0	10	12	_
	DEN	0	0	10	0	,	3 0	0	1	
ŧ	吸離性		×	×	96	×	×	6	×	×
177.00	多頭龍多	0	. ~	^	ê		^	5	1 ^	1 ~
No.	木乃伊 大耳怪	0	×	×	8	×	26	NO.	1	1
		2	1	,	2	2	0	19/	1	
į	場 服 巨 新 本 新	4 . OK		de Ma	1.50	ix	36	10	×	10
H	後脚 湯銀巨輪	THE SEC	2	7	gardie 2	2	2	397	1 0	
R	大穀穀	10	Q	×	· Da	×	0	100	1/	1
1.	八眼妖 *	ő	1	+ 0	1833	f î	×	X		
i	大曜王	,	2	7	12	?	1	-8	×	×
	利刀右		1	1	X		×	X	-	
	利 刀石 融石像	×	×	1 ×	32	1 ×	1 12	56	×	0
	機(1)株	1 2	10	1	2	×	×	X	-	1

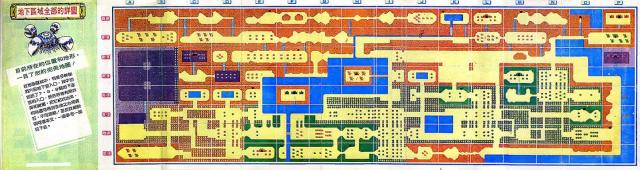
80











* * * * * *



